



David López (Barcelona, 1967) és Llicenciat i Doctor en Informàtica (UPC, 1991 i 1998) i Postgrau en Art i Societats de l'Àsia Oriental (Universitat Oberta de Catalunya, 2008). Des del 1991 treballa com a professor al Departament d'Arquitectura de Computadors de la UPC, on és professor Titular d'Universitat des del 2001 impartint classes a la Facultat d'Informàtica de Barcelona. La seva tesi va estar relacionada amb temes de disseny d'arquitectures, optimització i compilació de codis numèrics. Des del 2004 ha fet de l'educació en enginyeria i la seva relació amb l'ètica i la sostenibilitat el tema principal

d'investigació. Els seus temes de recerca actuals inclouen motivació de l'estudiantat, formació de la identitat professional, inclusió de temes no tècnics en plans d'estudis (com ètica, sostenibilitat o pensament crític) i ús efectiu de les eines d'Intel·ligència Artificial Generativa en l'educació STEM.

Ha impartit més de seixanta tallers per a professorat universitari en temes com innovació docent, recerca en educació, competències transversals, comunicació i la relació entre sostenibilitat i TIC. Ha dictat més d'un centenar de conferències sobre innovació docent i recerca en educació, la sostenibilitat de la informàtica i sobre comunicació per a enginyers. Ha dirigit diversos projectes de cooperació i és un dels responsables de la implantació als plans d'estudis d'informàtica a la UPC de les competències relatives a "Sostenibilitat i Compromís Social" i "Comunicació eficaç oral i escrita". És un dels membres fundadors i antic president de TxT (Tecnologia per a Tothom), una ONG amb seu a la Facultat d'Informàtica de Barcelona.

Entre el setembre del 2015 i el gener del 2019 va ser director de l'Institut de Ciències de l'Educació de la UPC, on anteriorment havia estat subdirector de formació entre l'abril del 2014 i l'agost del 2015. En els anys a l'ICE va promoure la primera implementació del Postgrau en Formació de Professorat Universitari STEM i va liderar la creació del programa de doctorat de la UPC en Educació de l'Enginyeria, les Ciències i la Tecnologia, que va començar el setembre del 2020. Actualment és coordinador del grup de recerca *STEAM University Learning Group – EduSTEAM*. Ha estat membre de l'*Steering Committee* encarregat de l'elaboració del Computing Curricula 2020 (CC2020) de ACM-IEEE i de la comissió de la Conferència de Direccions i Deganats d'Enginyeria Informàtica (CODDII) que ha definit les noves fitxes del Grau i Màster en Enginyeria Informàtica a l'estat. Actualment és delegat d'educació superior a la Societat Científica Informàtica d'Espanya (SCIE), representant espanyol al lobby *Informatics Europe* i President d'AENUI (Asociación de Enseñantes Universitarios de Informática).

Ha obtingut el "Premi UPC a la Qualitat en la Docència Universitària, modalitat trajectòria docent (2024)" atorgat pel Consell Social de la UPC, "Premio Nacional de Informática Ramon Llull (2024)" atorgat per la Sociedad Científica Informática de España (SCIE) i la Fundació BBVA, la "Menció Jaume Vicens Vives (2024) a la qualitat docent universitària" atorgada per la Generalitat de Catalunya, Departament d'Universitats, Recerca i Societat de la Informació, el "Premi AENUI a la qualitat i innovació docent (2020)" atorgat per l'Asociación de Enseñantes Universitarios de Informática i el "Premi UPC al compromís social (2019)", atorgat pel Consell Social de la UPC. També va obtenir sengles mencions en el Premi al Millor Disseny per al Reciclatge 2013, atorgat per l'Agència de Residus de Catalunya i en el 1st European award for best practices for the integration of Sustainable Human Development (SHD) into technology/engineering education atorgat per la Global Dimension in Engineering Education.

Podeu consultar les seves publicacions a la pàgina web oficial de la UPC:

<http://futur.upc.edu/DavidLopezAlvarez>